

Zasady udziału w DigiTest – 2 etap

Konkursu Digital Wizards

1. Test odbywa na platformie online przygotowanej przez Organizatora (dalej Platforma), do której dostęp możliwy jest za pośrednictwem strony głównej Programu.
2. Test realizowany jest w warunkach nadzorowanych, w każdym województwie, we wskazanych przez Organizatora miejscach. Lista miejsc jest opublikowana na Platformie Programu.
3. Uczestnik zobowiązany jest pojawić się w wyznaczonym miejscu, zgodnie z województwem, w którym został zakwalifikowany do drugiego etapu, do godziny 11:00 w dniu 13 marca 2026.
4. Niepojawienie się Uczestnika w wyznaczonym miejscu i czasie jest równoznaczne z dyskwalifikacją.
5. Przystępując do testu Uczestnik zobowiązany jest:
 - a. okazać ważny dokument ze zdjęciem potwierdzającym tożsamość,
 - b. podpisać listę obecności oraz oświadczenie o samodzielnej pracy podczas testu,
 - c. zdać telefon komórkowy i inne urządzenia służące do komunikacji Organizatorowi lub innej zaufanej osobie (np. opiekun),
 - d. znać swój indywidualny kod wykorzystywany podczas pierwszego etapu,
 - e. przestrzegać zakazu wnoszenia jedzenia i picia na salę komputerową, w której realizowany jest test.
6. Możliwość uruchomienia testu dostępna będzie od godziny 11:30
7. Godzina rozpoczęcia może zostać opóźniona, w przypadku braku gotowości wszystkich uczestników w danej lokalizacji.
8. Uczestnik Programu loguje się do Platformy z wykorzystaniem indywidualnego kodu autoryzującego (dalej Identyfikator), który jest jednocześnie id Uczestnika.
9. Identyfikatory wydawane były Uczestnikom przez nauczyciela, który został zgłoszony przez szkołę jako koordynator Programu, a Uczestnik posługiwał się nim podczas gry w pierwszym etapie.
10. Uczestnik zobowiązany jest posługiwać się tylko i wyłącznie swoim identyfikatorem i nie ujawniać go innym osobom.
11. Posługiwanie się więcej niż jednym Identyfikatorem przez jednego Uczestnika jest niedozwolone. W takiej sytuacji następuje dyskwalifikacja.
12. Dostęp do Testu online (DigiTest) otrzymują Uczestnicy, którzy zostali zakwalifikowani do drugiego etapu.
13. Uczestnik zobowiązany jest do wypełnienia Testu samodzielnie, bez pomocy osób trzecich.

14. Pytania testowe objęte są prawem autorskim, co oznacza, że ich kopiowanie, utrwalanie w jakikolwiek sposób oraz przetwarzanie po zakończeniu Testu jest prawnie zabronione.
15. Szczegóły techniczne Testu:
- a. Test składa się z 12 pytań z 4 możliwymi odpowiedziami do wyboru, z czego tylko 1 odpowiedź jest poprawna.
 - b. Pytania testowe mogą mieć formę zadania, wymagającego przeanalizowania jakiegoś tekstu / dokumentu. Rozwiązując zadanie, Uczestnik dowie się, która z odpowiedzi jest prawidłowa.
 - c. Pytania w Teście mogą zawierać kilka stwierdzeń, natomiast odpowiedzi będą wymagały wskazania, które z nich (lub jakie ich kombinacje) są prawdziwe lub fałszywe (podobnie jak w pytaniu „va banque” w 1 etapie).
 - d. Uczestnik może wybrać tylko 1 z 4 możliwych odpowiedzi (opcji).
 - e. Uczestnik może zrezygnować z udzielenia odpowiedzi na pytanie, nie zaznaczając żadnej opcji.
 - f. Maksymalny czas Testu wynosi 30 minut i jest liczony od momentu uruchomienia Testu (wciśnięcia przez Uczestnika przycisku potwierdzającego chęć uruchomienia Testu).
 - g. W ramach pojedynczego Testu losowane są pytania według następującej struktury:
 - i. i. 3 pytania z obszaru AI,
 - ii. ii. 3 pytania z obszaru Cyberbezpieczeństwo,
 - iii. iii. 3 pytania z obszaru Marketing Cyfrowy,
 - iv. iv. 3 pytania z obszaru Higiena Cyfrowa.
 - h. Każdy Test tworzony jest z tej samej bazy pytań, z uwzględnieniem struktury opisanej powyżej. To oznacza, że kolejność pytań pomiędzy Testami różnych Uczestników będzie inna.
 - i. Nie ma ograniczenia czasu na udzielenie odpowiedzi na poszczególne pytania w ramach Testu, z zastrzeżeniem, że zostaną one udzielone w ramach maksymalnego czasu trwania całego Testu.
 - j. Po upływie maksymalnego czasu trwania, Test zostanie automatycznie zakończony i zapisane zostaną tylko odpowiedzi udzielone w ramach tego czasu. Odpowiedzi udzielone po upływie maksymalnego czasu trwania Testu nie będą uznane.
 - k. Kolejne pytania testowe wyświetlane są automatycznie po udzieleniu odpowiedzi lub rezygnacji z udzielenia odpowiedzi na poprzednie pytanie.
 - l. Nie ma możliwości udzielenia odpowiedzi na pytanie po wybraniu opcji rezygnacji z odpowiedzi.
 - m. Nie ma możliwości zmiany udzielonej odpowiedzi na pytanie.
 - n. Zaznaczenie jednej z odpowiedzi lub rezygnacja z udzielenia odpowiedzi są równoznaczne z zapisaniem tego wyboru jako wiążącego (odpowiedzi udzielane są pojedynczym kliknięciem / wyborem, bez następującego po nim potwierdzenia lub zatwierdzenia dokonanego wyboru).
 - o. Po udzieleniu odpowiedzi lub rezygnacji z odpowiedzi na wszystkie pytania, Test zostanie automatycznie zakończony bez względu na pozostały limit czasu.
 - p. Po zakończeniu Testu Uczestnik otrzyma wyświetloną na ekranie informację o uzyskanym wyniku (patrz: kryteria oceny Testu DigiTest). Wynik będzie również zapisany i dostępny do wglądu na Platformie, pod Identyfikatorem Uczestnika.

- q. Po zakończeniu Testu Uczestnik powinien opuścić salę, z zachowaniem należytej staranności, aby nie przeszkadzać innym osobom, które jeszcze nie skończyły swoich Testów.
16. W przypadku wystąpienia istotnej potrzeby, Uczestnik może opuścić salę oraz do niej wrócić w ramach trwającego czasu Testu. W takich przypadkach limit czasu nie ulega przedłużeniu.
 17. W przypadku wystąpienia awarii stanowiska komputerowego, Organizator zapewni Uczestnikowi inne stanowisko lub niezwłocznie usunie awarię na istniejącym stanowisku.
 18. W przypadku, jeżeli Uczestnik powróci do Testu logując się na Platformie z użyciem swojego Identyfikatora, będzie mógł kontynuować wypełnianie Testu, jednak tylko w limicie czasu obliczonym w momencie pierwszego uruchomienia Testu.
 19. W szczególnych przypadkach, jeżeli Organizator zdecyduje, iż awaria miała znaczący wpływ na możliwość wypełniania Testu, jego czas może być wydłużony, jednak wymaga to zgody Organizatora.
 20. W trakcie Testu Uczestnik otrzymuje na bieżąco informację o ilości czasu pozostałego do końca Testu. Z uwagi na fakt, iż działanie skryptów zegara uzależnione jest od urządzenia, na którym rozwiązywany jest Test, jego wskazania należy traktować orientacyjnie. Wskazanie zegara są korygowane przy każdym przełączeniu pytania, zgodnie z czasem zapisanym na Platformie. Całkowity rzeczywisty maksymalny czas trwania Testu został wskazany w pkt 14 f.
 21. W przypadku wątpliwości dotyczących poprawności odpowiedzi innej niż wskazana przez Organizatora jako poprawna (np. przypadki szczególne, w których inna opcja również byłaby prawidłowa) przyjmuje się, że poprawną odpowiedzią jest ta, która w największym stopniu spełnia przesłanki najbardziej trafnej odpowiedzi na zadane pytanie.
 22. Naruszenie którejkolwiek z Zasad jest równoznaczne z dyskwalifikacją Uczestnika z udziału w Programie, w tym dopuszczenia i kwalifikacji do finału.

Kryteria oceny Testu online

1. Uczestnik, wypełniając Test otrzymuje punkty według następujących kryteriów:
 - a. udzielona odpowiedź jest prawidłowa: 1 punkt dodatni,
 - b. udzielona odpowiedź jest nieprawidłowa: 1 punkt ujemny,
 - c. rezygnacja z udzielenia odpowiedzi: brak punktów.
2. Końcową oceną Testu jest suma wszystkich dodatnich i ujemnych punktów, zdobytych podczas udzielania odpowiedzi.
3. Maksymalna liczba punktów do zdobycia w ramach Testu wynosi 12 punktów.
4. Końcowa ocena Testu może być wartością dodatnią, zerową lub ujemną.

Wyniki i rankingi

1. Wynikiem Testu jest jego końcowa ocena, czyli suma zdobytych punktów.
2. Rankingi tworzone będą według następujących kryteriów, gdzie każde kolejne jest brane pod uwagę tylko w przypadku wystąpienia takiego samego wyniku:
 - a. kryterium 1: uzyskany wynik Testu (od najwyższej do najniższej liczby punktów),
 - b. kryterium 2: rzeczywisty czas wypełniania Testu (od najkrótszego do najdłuższego),

- c. kryterium 3: wynik uzyskany w pierwszym etapie Programu (od najwyższej do najniższej liczby punktów).
3. W przypadku wystąpienia dokładnie takiego samego wyniku (po uwzględnieniu wszystkich kryteriów) u kilku Uczestników, o miejscu w rankingu zadecyduje dogrywka. W takim przypadku Organizator poinformuje Uczestników o terminie dogrywki. Udział w dogrywce polegać będzie na wykonaniu dodatkowego Testu.
4. Rankingi tworzone będą w następujących kategoriach:
 - a. chłopak mała miejscowość,
 - b. dziewczyna mała miejscowość,
 - c. chłopak duża miejscowość,
 - d. dziewczyna duża miejscowość,
5. Do finału kwalifikowane są po cztery osoby z każdego województwa, zajmujące pierwsze pozycje w rankingach każdej kategorii.
6. Wyniki drugiego etapu (DigiTest) wraz z nazwiskami osób zakwalifikowanych do finału (DigiFest) ogłoszone zostaną do 20 marca 2026 na stronie Programu.
7. Każdy uczestnik DigiTest będzie miał możliwość wygenerowania certyfikatu elektronicznego potwierdzającego osiągnięty wynik, po zalogowaniu na swoje konto, na platformie online.

W przypadku wystąpienia przypadków nieopisanych w niniejszym dokumencie będą one na bieżąco definiowane i ogłaszane przez Organizatora.